

Miguel Ángel Arenas Reyes

Diseñador Industrial - Tecnológico de Monterrey Ciudad de México

Tel: 55 4530 2113

Email: arenas.r.miguel@gmail.com | a01655698@tec.mx

LinkedIn: Miguel Ángel Arenas Reyes

portafolio: anayisdesign.com

Estudiante de diseño industrial con enfoque en la creación de experiencias visuales y narrativas. Mi trabajo explora la intersección entre la imagen, la identidad y la comunicación, utilizando herramientas de diseño gráfico y modelado 3D para conceptualizar y materializar ideas. Tengo experiencia desarrollando proyectos que abarcan desde identidad visual y branding hasta gráficos para exhibiciones y contenidos multimedia, siempre buscando generar impacto y conectar emocionalmente con la audiencia.

Experiencia Laboral:

Vlack Media — Diseñador Gráfico Jr. & Web Developer (Abril 2024 - Octubre 2024)

- Desarrollé y lancé más de 6 sitios web funcionales para empresas latinas en EE.UU., mejorando su presencia digital y coherencia visual.
- Implementé estrategias de branding y comunicación visual que aumentaron el engagement en redes hasta en un 30%.
- Coordiné entregas con equipos remotos, optimizando el flujo de trabajo entre diseño y desarrollo web.

Grupo Salinas — Becario de marketing y branding (Noviembre 2023 - Mayo 2024)

- Diseñé materiales de identidad para productos financieros, contribuyendo a la estandarización visual de la marca interna.
- Gestioné contenido digital y campañas de comunicación en redes, ampliando el alcance orgánico del área.
- Colaboré en la organización visual de presentaciones ejecutivas y materiales de difusión corporativa.

Artz Marketing Puebla — Becario de diseño web (Octubre 2023 - Diciembre 2024)

- Participé en el diseño integral de más de 10 sitios web para pequeñas y medianas empresas mexicanas.
- Propuse mejoras de usabilidad y jerarquía visual que redujeron los tiempos de carga y aumentaron la claridad del layout.

Experiencia Relevante:

Zona MACO 2024 — Proyecto exhibido (Febrero 2024)

- Presenté junto a mi equipo un Printed Circuit Board (PCB) funcional con sensores y temporizador Pomodoro, como parte de la sección de diseño emergente.
- Participé en la conceptualización y diseño del producto, integrando programación y tecnología aplicada al arte-objeto.

Concentración en Diseño de Tecnología — Campus Estado de México (Agosto 2023 - Diciembre 2023)

- Realicé un semestre especializado en tecnología aplicada al producto, explorando sistemas interactivos con Arduino y PCB.
- Desarrollé proyectos con enfoque en procesos experimentales y manufactura digital, fortaleciendo mi visión técnica dentro del diseño.

Grupo Estudiantil Memphis — Vicepresidente (Febrero 2023 - Diciembre 2024)

- Lidero la planeación y ejecución de eventos de diseño y arte dentro del campus, impulsando la participación estudiantil.
- Gestiono las redes sociales y la comunicación visual del grupo, incrementando la visibilidad del colectivo.

Isla Urbana — Desarrollador de proyectos (Febrero 2023 - Agosto 2023)

- Diseñé y fabriqué un punto de reabastecimiento de agua sustentable para espacios urbanos en CDMX, integrando flora nativa para polinizadores.
- Colaboré en investigación, desarrollo y manufactura aplicando principios de sostenibilidad y diseño social.

Habilidades:

Software 3D

Rhinoceros, KeyShot

Adobe Suite

Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere Pro, XD, Lightroom

Web y Código

WordPress, HTML, CSS, JavaScript

Idiomas

Inglés (C1, FCE Cambridge) | Alemán (A1, en curso)